

Департамент освіти і науки Вінницької обласної державної адміністрації
Вінницька академія неперервної освіти
Рекомендації

**журі та оргкомітетам 2-го етапу всеукраїнської олімпіади з
інформатики 10 грудня 2017 р.**

1. Олімпіада проводиться за єдиними завданнями, розробленими КВНЗ «Вінницька академія неперервної освіти».
2. В олімпіаді беруть участь учні 10-11 класів та учні 8-9 класів (або молодших). Завдання розраховані на 5 годин, складаються з 4-х задач. Учні 8-9 класів (або молодші) виконують окремі завдання.
3. Для виконання завдань учням пропонується використовувати програмні середовища Pascal (Turbo Pascal, Free Pascal, Lazarus), C, C++. Python2. Python3. Відповідні програмні середовища повинні бути встановлені на ПК учасників.
4. Для перевірки завдань за єдиними тестами може бути використана автоматизована он-лайн система Лабораторії інформаційних та комунікаційних технологій ФМГ № 17 ВМР: <http://netoi.org.ua>. Для трансляції програм на мові Pascal та консольних додатків, створених в середовищі Lazarus використовується компілятор Free Pascal Compiler 3.0.0. Версії цього компілятора можна взяти на сервері <http://www.freepascal.org>. Для трансляції програм на мовах C і C++ використовується компілятор GNU Compiler Collection 4.4.7. При компіляції програм, написаних на C та C++ використовується режим повної сумісності з стандартом ANSI. Програма збирається разом з математичною бібліотекою. Програми, написані мовою PYTHON 2.* , будуть виконуватися в середовищі Python 2.6.6 . При цьому при он-лайн перевірці та остаточній здачі розв'язків файли повинні мати розширення імені файлу *.py. Програми, написані мовою PYTHON 3.* повинні мати розширення імені файлу *.py3 і виконуються в середовищі Python 3.3.3.
5. У м. Вінниці олімпіада проводиться у режимі on-line. Всі робочі місця учнів забезпечуються доступом до сервера олімпіади у режимі VPN з неможливістю доступу до інших ресурсів Інтернету.
6. У районах (містах) області олімпіада проводиться традиційно, після завершення туру учасники здають свої роботи (тексти програм) на електронні носії журі. Після завершення олімпіади учасники мають право скопіювати свої роботи на власні електронні носії. **Під час туру користуватися власними електронними носіями, мобільними телефонами, планшетами, іншими засобами комунікації заборонено!**
7. Починаючи з 19-00 11.12.2016 р. журі районних олімпіад матимуть можливість автоматичної перевірки у розділі сайту «ТРЕНУВАЛЬНИЙ РОЗДІЛ. ВСІ ЗАДАЧІ ДЛЯ САМОСТІЙНОЇ ПЕРЕВІРКИ» => «Задачі II етапу (районної/міської) олімпіади 2016-2017 н.р.». Раніше вказаного часу посилання буде недоступне! **УВАГА! Слід звертати увагу учасників на неухильне дотримання технічних умов, які ОБОВ'ЯЗКОВО присутні в задачі!**
8. Після перевірки всі роботи учасників журі розміщує в архів з назвою "Район.zip" та надсилає електронним листом з темою «Роботи учасників Район» на адресу olymp@olymp.vinnica.ua
9. За адресою <http://noc.pmg17.vn.ua/bbb/attendeeJoin.php?&meetingID=olymp> з 10-00 працюватиме вебінар для членів журі олімпіади. Журі районних олімпіад можуть задати питання щодо перевірки чи проконсультуватися з журі м.Вінниці по умовам задач. Для участі у вебінарі ПК журі має мати встановлений плагін Flash Player у браузері та гарнітуру і (бажано) веб-камеру.
10. При перевірці усі задачі оцінюються однаково – 100 балів у випадку проходження всіх тестів.